**מטלה מספר 8:**

בואו נכתוב קצת ג'אווהסקריפט. לאט לאט. לא להירתע אם לא עובד. זה יקרה! **את.ה מסוגל.ת!** סבלנות ואמונה בעצמך וזה יצליח.

המטרה היא להזיז את הספרייט שלנו כתוצאה מלחיצה על איזשהו אלמנט (DIV).

**חלק א: הכנה**

1. הורידו לתיקיה משל עצמכם את הקבצים הבאים:
   1. קובץ [הספרייט](https://www.tau.ac.il/~ehadas/twist/webst/sprites/duke_spritesheet.png).
   2. קובץ ה-[CSS](https://www.tau.ac.il/~ehadas/twist/webst/sprites/styles.css).
   3. קובץ ה-[HTML](https://www.tau.ac.il/~ehadas/twist/webst/sprites/index.html.txt).
2. שימו לב שכרגע כל הקבצים הם באותה תיקייה. זה כדי לעשות את הדברים פשוטים כי זה תרגיל ראשון, אבל בתרגילים אחרים נפריד לתתי ספריות.
3. צרו באותה תיקיה קובץ ג'אווהסקריפט ריק שיתאים למה שכתוב ב-HTML. שימו לב שהתגית script לא מופיעה ב-head אלא בסוף ה-body. זה חוקי ותראו גם ככה וגם ככה.
4. איך נדע שהסקריפט נטען? אפשר לכתוב פקודות לא בתוך פונקציה והן ירוצו מיד. הוסיפו פקודת הדפסה לקונסול בקובץ, וודאו שהוא נטען ורץ (בתוך body onload).

**חלק ב: HTML מפעיל סקריפט**

1. נרצה שלחיצה על DIV מסוים ב-HTML תפעיל את ההזזה. לכן נוסיף DIV ב-HTML. תוכן ה-DIV יהיה "CLICK ME".
2. ב-HTML הוסיפו אירוע הקלקה ל-DIV הזה, שיפעיל פונקציה שתכף נכתוב בשם

**divClicked()**

1. עדיין ב-HTML. תכף נרצה להזיז את ה-DIV של דורותי, אבל כרגע אין לו ID אלא רק CLASS. הוסיפו לו ID שגם לו יקראו dorothy, וככה נוכל לפנות אליו מהסקריפט.
2. נעבור לסקריפט: כתבו פונקציה ריקה בשם divClicked, ואז ודאו שהפונקציה אמנם רצה, באמצעות פקודת alert שתוסיפו בתוכה.

**חלק ג: סקריפט משנה CSS**

1. הוסיפו לפונקציה פקודה שתשנה את תכונת ה-DOM המתאימה שתשנה את ה-left שלו ל-'300px'. זיכרו (הכל בשורה אחת):
   1. קבלו את האלמנט של ה-DIV בתוך ה-DOM.
   2. קבלו את תכונת ה-style של האלמנט.
   3. קבלו את תכונת ה-left של ה-style.
   4. בצעו לתוכה השמה של הערך החדש.
2. ודאו שזה רץ. מה קורה?
3. בנוסף, שנו את תכונת ה-DOM המתאימה שתשנה את ה-top שלו ל-'400px'.

בהצלחה!